



TEMARIO

Robótica primer grado

1._ Contar con el perfil de scratch para el día del examen

Entrar a la liga <https://scratch.mit.edu>

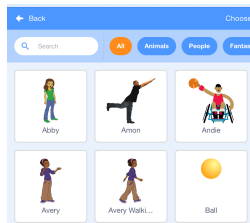
Unirse a Scratch

Confirmar la cuenta desde tu correo.

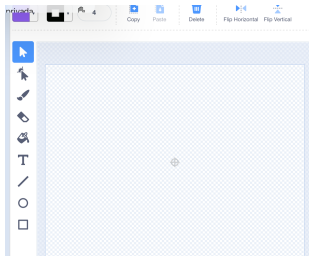
Únete a Scratch

2._ Debes practicar la creación de objetos desde:

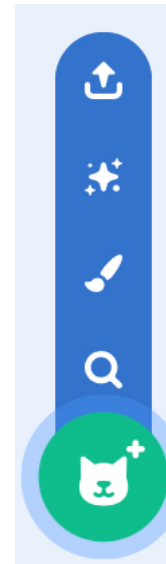
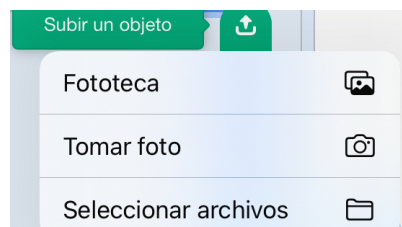
- La galería de scratch



- El editor



- Imágenes de safari.



3. Aplica fondos

- Desde la galería
- Editor sed scratch
- Subir desde safari



4._ Entra al reto1 en la sesión 4 y estudia el recurso y crea una Animación.

Emplea un personaje de la galería.

Cambia de disfraz.

Crea un diálogo.



5._ Practica las trayectorias básicas de movimiento que se emplean en los juegos.



- 6._ Variables estudia cómo se asignan las variables y cómo se incrementan.
- 7._ Animación en stop motion
- 8._ Animación en Flipa Clip